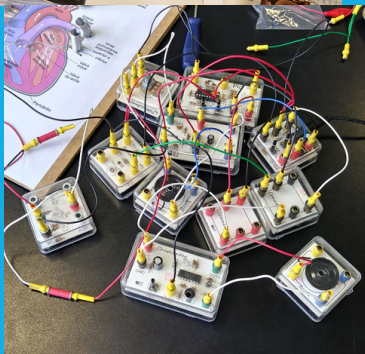
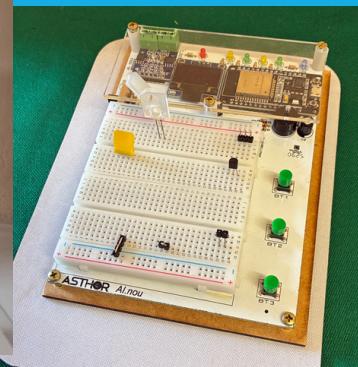
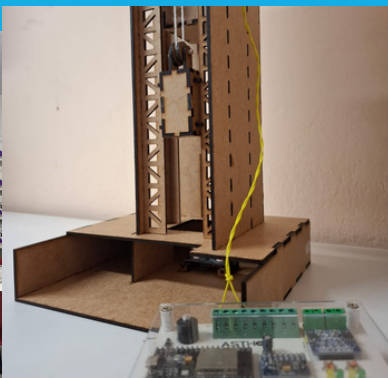




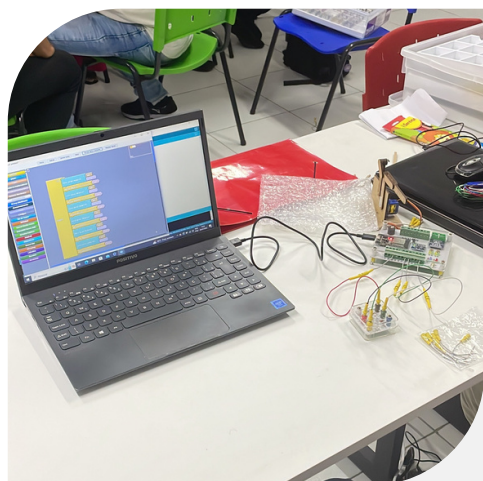
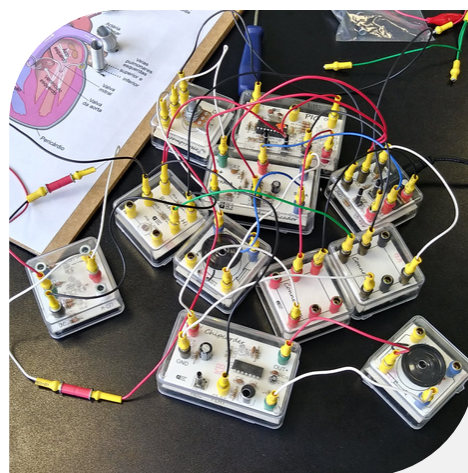
Criar fora da caixa

ASTHOR

**SOLUÇÕES
TECNOLÓGICAS
EDUCACIONAIS**

KIT BLOCO+

O kit Bloco+ é um kit de eletrônica acessível para alunos de toda a educação básica. Com ele é possível estudar os princípios da eletrônica e aplicar a Aprendizagem Criativa e a abordagem STEAM no ensino.



KIT BLOCO+ BOT

O Bloco+ Bot é o módulo programável do kit e permite desenvolver atividades de robótica e internet das coisas, sempre associado a artefatos construídos manualmente pelo aluno.

KIT BLOCO+ TURING

A versão mais recente do kit Bloco+, integrando novos sensores e atuadores, permitindo o desenvolvimento de projetos de robótica, IoT, Smart Cities, IA, além de jogos. Tudo isso permeado pela abordagem STEAM, a cultura maker e aprendizagem criativa.



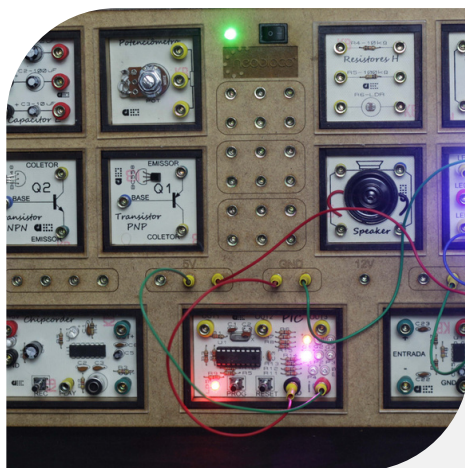


KIT MEIO AMBIENTE

Kit de sensores e atuadores voltados para a exploração do meio ambiente, permitindo o desenvolvimento de projetos com foco em energia e sustentabilidade, além de aproximar o aluno da natureza através da interação com a tecnologia.

STEAM MAKER

O kit Steam-maker é um kit de eletrônica e programação que utiliza a filosofia “plug-in”, na qual os módulos eletrônicos são inseridos no painel para que os circuitos sejam montados. O módulos podem ser reorganizados a vontade e o painel pode ser transportado como uma maleta.



*O Steam-maker pode ser adquirido através de uma empresa parceira apenas.

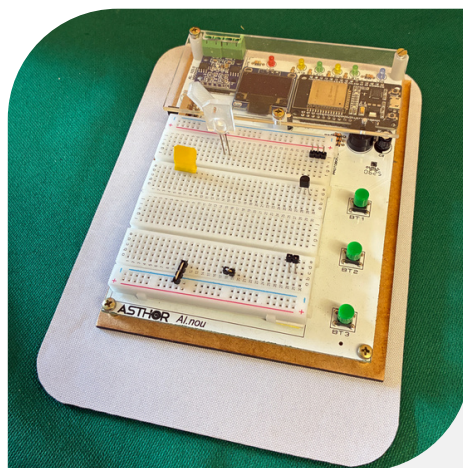


PHYGITAL BIT*

Módulo programável para desenvolvimento de projetos de computação física, internet das coisas, e programação de mecanismos físicos. Acompanha programas pré-gravados que podem ser selecionados através de um Cubo, tornando a programação mais acessível.

AINOU

Kit de eletrônica e programação destinado ao uso individual por aluno. Acompanha componentes eletrônicos encapsulados para facilitar o manuseio e programas pré-gravados que podem ser selecionados diretamente no módulo, tornando a programação mais acessível.



TRON PLUS

O Tron Plus é um dispositivo que permite ao aluno desenvolver lógica de programação através da manipulação de coordenadas X e Y. Podem ser utilizados diversos tabuleiros de acordo com o tema desejado pelo professor.



SMART LAB

O Smart Lab é a presença do laboratório maker nos mais diferentes espaços, afinal a sala maker deve ser onde você quiser que seja!





SALA MAKER

Sala Maker é um espaço dotado dos recursos necessários para o desenvolvimento dos mais variados projetos mão na massa, como: impressora 3D, máquina de corte a laser, bancada de trabalho, ferramentas de marcenaria, quadro de ferramentas e mobiliário dinâmico, entre outros.

SALA DE TECNOLOGIA

A sala de tecnologia é um espaço para a integração das mais diversas tecnologias nos métodos de ensino, como telas interativas, tablets, notebooks e mesas digitais, além dos recursos comuns a uma sala maker.

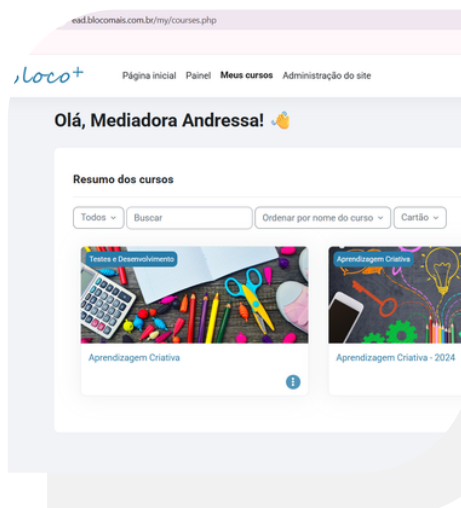


FORMAÇÃO PRESENCIAL

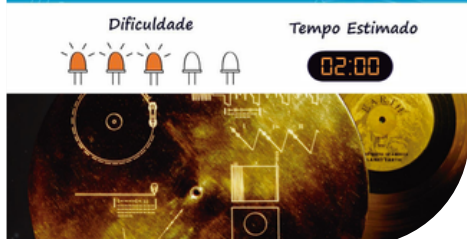
Nosso Curso de Formação de Professores é oferecido de forma presencial com 16 horas focadas no desenvolvimento de atividades práticas. O grande objetivo é dar o exemplo ao professor de como as aulas maker devem ser. Também possui certificado.

CURSO EAD

Nós oferecemos aos professores em formação um curso EAD de 40 horas sobre Aprendizagem Criativa e as metodologias ativas na educação. O curso foi desenvolvido em parceria com a USP e possui certificado.



ONDAS SONORAS



FICHAS DE ATIVIDADES

Todos os kits acompanham fichas de atividade em formato digital contendo todas as orientações necessárias para a realização de projetos variados. Cada ficha possui a versão do professor e a versão do aluno.

OFICINAS

Nós realizamos diversas oficinas práticas com temas variados em eventos de tecnologia e educação. Algumas oficinas são realizadas na nossa sala maker na Escola do Futuro/USP.





LIVROS

Além das fichas, nós também desenvolvemos livros paradidáticos para todos os anos do ensino fundamental e infantil. São diversos temas e projetos diferentes. Os livros possuem ISBN e podem ser fornecidos em formato físico ou digital.

E-BOOKS

Nós elaboramos uma série de e-books sobre temas correlatos com a aprendizagem criativa e a cultura maker, como soldagem e impressão 3D, entre outros.



APRENDIZAGEM ABERTA (ADA)

O portal Aprendizagem Aberta é um Ambiente Digital de Aprendizagem que nós disponibilizamos para os alunos e professores compartilharem projetos.



ENTRE EM CONTATO COM A ASTHOR

asthorbarden@gmail.com

Tel: (11) 3975-1774

www.blocomais.com.br